

HORREUR À ARKHAM®

LE JEU DE CARTES

RENOUVEAU LA NUIT DE LA ZÉLATRICE

Renouveau – La Nuit de la Zélatrice est une extension pour *Horreur à Arkham : le Jeu de Cartes* qui modifie et développe la campagne *La Nuit de la Zélatrice* de la boîte de base. Cette extension contient plusieurs sets de rencontre inédits, des intercalaires pour classer votre collection et de nouvelles cartes Joueur que vous pourrez utiliser pour personnaliser vos decks Investigateur.

Comment utiliser cette extension

Débutez normalement une campagne *La Nuit de la Zélatrice* (ou un scénario indépendant) en utilisant les instructions de mise en place du Guide de Campagne de *La Nuit de la Zélatrice*. Cependant, lorsque vous mettez en place un scénario en utilisant cette extension, cherchez la nouvelle carte Scénario intitulée « **Renouveau [nom du scénario]** » et suivez également les instructions de mise en place supplémentaires indiquées.

Chacune de ces nouvelles cartes Scénario est incluse dans l'un des sets de rencontre suivants, qui modifient et développent le scénario original.



Renouveau – Le Rassemblement



Renouveau – Le Dévoreur du Dessous



Renouveau – Les Masques de Minuit



Culte d'Umôrdhoth (nouveau)

Ces sets de rencontre contiennent de nouveaux défis et de nouvelles versions d'anciennes cartes. Lorsque l'on vous demande de réunir l'un de ces sets de rencontre, suivez les instructions de la nouvelle carte Scénario – certaines de ces cartes remplaceront d'anciennes cartes tandis que d'autres seront mises de côté ou mélangées dans le deck Rencontre.

Cette extension contient également deux sets de rencontre entièrement nouveaux qui vont remplacer deux sets de rencontre de la boîte de base :



Les Goules



Les Goules d'Umôrdhoth



Sombre Culte



Le Culte du Dévoreur

Les Goules d'Umôrdhoth remplace le set de rencontre *Les Goules*.

Le Culte du Dévoreur remplace le set de rencontre *Sombre Culte*.

Lorsqu'on vous demande de rassembler l'un de ces sets de rencontre, il remplace le set de rencontre original issu de la boîte de base. Retirez ce dernier de la partie et utilisez le nouveau set comme indiqué ci-dessus.

Variante optionnelle : afin d'ajouter du chaos et de la rejouabilité, vous pouvez mélanger ensemble l'ancien et le nouveau set de rencontre, puis prendre au hasard un certain nombre de cartes pour créer un nouveau set de rencontre. Le nombre de cartes dans le set doit être identique à celui du set original (7 cartes pour *Les Goules* + *Les Goules d'Umôrdhoth* et 6 cartes pour *Sombre Culte* + *Le Culte du Dévoreur*).

Icône d'Extension


Les cartes issues de *Renouveau – La Nuit de la Zélatrice* peuvent être identifiées grâce à ce symbole, placé devant le numéro de collection de chaque carte :



Note : certaines cartes de cette extension sont des versions alternatives de cartes issues de la boîte de base. Afin d'empêcher les joueurs de les distinguer, le recto de ces cartes porte les mêmes mentions légales, numéro de set de rencontre, icône d'extension et numéro de collection que la version originale. Le verso contient les informations de set réelles de la carte.

Liste d'Exploits

La liste ci-dessous est une liste d'exploits que vous pouvez chercher à accomplir lorsque vous jouez la campagne *La Nuit de la Zélatrice*. Ces exploits ne peuvent être accomplis qu'en utilisant les sets de rencontre de *Renouveau - La Nuit de la Zélatrice*. Chaque fois que vous accomplissez l'un de ces exploits, noircissez la case adjacente. Tous les réussir sera votre ultime défi !

- La vengeance de la Zélatrice** : faites en sorte que la capacité  de Lita Chantler inflige le coup fatal au Prêtre Goule.
- Je ne lui fais pas confiance** : lorsqu'on vous donne la possibilité d'inclure Lita Chantler dans votre deck, refusez cette proposition.
- L'assurance ne couvre pas les goules** : brûlez votre maison dans *Le Rassemblement*.
- ... Suis-je obligé d'y aller ?** : Dans *Les Masques de Minuit*, faites en sorte que chaque investigateur reste dans Votre Maison lors des trois premiers rounds.
- Conspiration du silence** : trouvez et interrogez les six cultistes uniques dans *Les Masques de Minuit*.
- Visite guidée d'Arkham** : déclenchez chaque capacité « une fois par partie » de tous les lieux en jeu dans *Les Masques de Minuit*.
- Vous l'avez maintenant ?** : déclenchez la capacité **Forcé** de Billy Cooper en vainquant le Prêtre Goule dans son lieu.
- Frappeur suppléant** : vainquez trois ennemis **Goule** avec la Batte de Base-Ball sans la casser.
- Même la mort peut mourir** : vainquez Umôrdhoth alors que le Caveau du Trépas Terrestre lui est attaché.
- Briser le cercle** : finissez *Le Dévoreur du Dessous* sans qu'Umôrdhoth ne soit généré.
- Ce ne sont que des incompris** : gagnez la campagne *La Nuit de la Zélatrice* sans vaincre un seul ennemi **Cultiste** unique.
- Faveur d'Umôrdhoth** : gagnez la campagne *La Nuit de la Zélatrice* sans vaincre un seul ennemi **Goule**.
- Fixer les limites** : gagnez la campagne *La Nuit de la Zélatrice* avec au moins trois Ultimatums activés.
- Expertise d'Arkham** : gagnez la campagne *La Nuit de la Zélatrice* en difficulté Expert.

Crédits

Fantasy Flight Games

Conception et développement de l'extension : Matthew Newman

Rédaction et relecture : Christine Crabb

Responsable JCE : Mercedes Opheim

Groupe histoire d'Horreur à Arkham : Dane Beltrami, Nikki Valens

Rédacteur de la fiction : Katrina Ostrander

Conception graphique de l'extension : Neal W. Rasmussen

Coordinateur de la conception graphique : Joe Olson

Responsable de la conception graphique : Brian Schomburg

Direction artistique : Crystal Chang

Responsable de la direction artistique : Melissa Shetler

Coordinateur de l'assurance qualité : Zach Tewalthomas

Responsable principal du projet : John Franz-Wichlacz

Responsable du développement de produit : Chris Gerber

Concepteur exécutif : Corey Konieczka

Directeur créatif : Andrew Navaro

Asmodee North America

Responsables de la production : Jason Beaudoin et Megan Duehn

Éditeur : Christian T. Petersen

Versión française par Edge Entertainment

Traduction : Jérémy Fouques

Relecture : Grégoire Lefebvre, Dadajef et Nelow

Responsable éditorial : Stéphane Bogard

Testeurs : David Attali, Alex Byers, Guillaume Couteau, Jérémy Fouques, Jeremy Fredin, Jason Horner, Skyler Latshaw, Tim Latshaw, Grégoire Lefebvre, Brian Lewis, Jamie Lewis, Chad Revermann, Rebecca Scarlett, Alex Schlee, Vincent Schwartz, Ken Uy, Jon Zierden et Jeremy Zwirn.